

СОУ „Коле Нехтенин“ - Штип



**Прашања за интерен испит од државна матура по
предметот Програмирање**

Образовен профил:

Електротехничар за компјутерска техника и автоматика

1. Кои броеви се означуваат со типот REAL во програмскиот јазик Паскал?
2. Одреди го типот на променлива на која припаѓа бројот 3,14 во програмскиот јазик Паскал.
3. Препознај ја променливата од тип STRING во програмскиот јазик Паскал?
4. За програмскиот исечок во програмскиот јазик Паскал:

```
x:=4;  
repeat  
writeln('pecati');  
x:=x+1;  
until x<10;
```

5. Кој збор го користиме за декларирање на низа(поле) во програмскиот јазик Паскал?
6. Кој од понудените можности е елемент од полето A дефиниран во програмскиот јазик Паскал?
7. Кој од понудените можности е елемент од матрицата A дефинирана во програмскиот јазик Паскал?
8. Што претставува стандардната функција за целоброен тип на податоци sqrt(x) во програмскиот јазик Паскал?
9. Што претставува стандардната функција за целоброен тип на податоци abs(x) во програмскиот јазик Паскал?
10. Што означува првиот индекс кај дводимензионалните полиња во програмскиот јазик Паскал?
11. За дадената низа A со составена од броевите: 1,3,5,6,7,8,2,4 во програмскиот јазик Паскал по извршувањето на следниот програмски ред
writeln(A[3],A[2]-1);
12. За дадената низа A со составена од броевите: 1,3,5,6,7,8,2,4 во програмскиот јазик Паскал по извршувањето на следниот програмски ред
writeln(A[3]+A[2]-1);

13. Колку прозори автоматски отвара програмскиот пакет Делфи?
14. "Интерпретерот" ја преведува програмата по принципот _____ по _____.
15. Најпогодната наредба за разгранување со две можности во програмскиот јазик Паскал е наредбата _____.
16. Наредбите за приказ на текст на печатар или на екран во програмскиот јазик Паскал се _____ и _____.
17. Објаснувањата кои се пишуваат во загради на крајот од програмските линии во програмскиот јазик Паскал се нарекуваат _____.
18. Со командата "record" во програмскиот јазик Паскал се дефинира променлива од типот _____.
19. Командата assign во програмскиот јазик Паскал служи поврзување на _____ и _____ датотека.
20. Дополни ја започнатата наредба во програмскиот јазик Паскал:
var A: _____ [1..100] of integer;
21. Дополни ја започнатата наредба за матрица со димензии 100x100 во програмскиот јазик Паскал:
var B: array[_____] of integer;
22. Бројот на излезни аргументи кај функциите во програмскиот јазик Паскал е _____.
23. За функцијата од сликата од програмскиот јазик Паскал
function zbir(A,B:real):real;
begin
zbir:=A+B;
end;
24. Потпрограмите во програмскиот јазик Паскал во кои имаме можност за повеќе влезни и повеќе излезни аргументи се нарекуваат _____.

25. За следнава процедура изработена во програмскиот јазик Паскал:

```
procedure presmetaj(a,b:real; var suma,razlika:real;);  
begin  
  suma:=a+b;  
  razlika:=a-b;  
end;
```

26. Дополни ја започнатата процедура изработена во програмскиот јазик Паскал која пресметува кој од влезните аргументи е со поголема вредност:

27. Дополни ги празните редови такашто да се добие постапка за полнење на матрица со број на редици "N" и колони "M", индекс на редици "I" и индекс на колони "J" и име на матрицата "B" во програмскиот јазик Паскал:

28. Програмата изработена во Делфи се вика ?

29. Големината на компонентата во Делфи се одредува со својствата _____ и _____.

30. Дополни ја започнатата задача така да се испечатат сите елементи чија вредност е парен број во програмскиот јазик Паскал.

31. Бојата на компонентата во Делфи е претставена со својството_____.

32. Настаните или Events во Делфи се дефинирани во прозорецот_____.

33. Дополни го делот од наредбата во Делфи за да се прикаже текстот на прозорецот.

34. Внесувањето на зборови и нумерички податоци во Делфи се врши преку компонентата _____.

35. Рамката за текст која содржи листа од стрингови со можност за избор во Делфи се нарекува _____.

36. Невизуелната компонента со која се мери времето во Делфи се нарекува _____.

37. Својството visible во Делфи е од тип _____.

38. Името на компонентите во Делфи се менува во прозорецот _____.

39. Да се дополни процедурата за пресметување на функцијата во Делфи

$f=a+b$ за a – парен број или $f=a*b$ за a – непарен број.

40. Да се дополни процедурата за пресметување на плошина на триаголник во Делфи користејќи ја формулата $P=(a*h)/2$ каде вредностите се внесуваат според редоследот: вредноста a во Edit1, вредноста h во Edit2, а излезниот резултат за P се носи во Edit3 и сите вредности да бидат од тип float:

41. Да се дополни процедурата која ќе изврши споредување на два броја во Делфи каде вредностите се внесуваат според редоследот : вредноста a во Edit1, вредноста b во Edit2, а излезниот резултат за поголемиот број се носи во Edit3.

42. Покажи со пример како се декларира променливата x од типот целобројни вредности во програмскиот јазик Паскал.

43. По завршување на програмскиот отсечок

```
x:=5;
y:=2;
if x>y then
writeln(x,y+1)
else
writeln(y,x-1);
```

44. За матрицата од сликата

```
1 3 5
7 6 12
2 4 8
```

одговори кои се вредностите на:

45. Нацртај го изгледот на матрицата со вредности

```
A[1,1]:=2;      A[2,2]:=4;      A[2,3]:=8;
A[1,2]:=6;      A[2,1]:=-1;     A[1,3]=7;
```

46. Кои броеви се означуваат со типот INTEGER во програмскиот јазик Паскал?

47. Одреди го типот на променлива на која припаѓа бројот 2a5 во програмскиот јазик Паскал.

48. Препознај ја променливата од тип CHAR во програмскиот јазик Паскал?

49. За програмскиот исечок во програмскиот јазик Паскал:

```
x:=10;  
repeat  
writeln(x);  
x:=x-1;  
until x>4;
```

50. Кој збор го користиме за декларирање на дводимензионално поле() во програмскиот јазик Паскал?

51. Кој од понудените можности е елемент од полето A дефиниран во програмскиот јазик Паскал?

52. Кој од понудените можности е елемент од матрицата A дефинирана во програмскиот јазик Паскал?

53. Што претставува стандардната функција за целоброен тип на податоци sqrt(x) во програмскиот јазик Паскал?

54. Што претставува стандардната функција за целоброен тип на податоци random(x) во програмскиот јазик Паскал?

55. Што означува вториот индекс кај дводимензионалните полиња во програмскиот јазик Паскал?

56. За дадената низа A со составена од броевите: 1,4,3,6,8,7,5,2 во програмскиот јазик Паскал по извршувањето на следниот програмски ред

```
writeln(A[2],A[3+A[2]]);
```

57. За дадената низа A со составена од броевите: 1,4,3,6,8,7,5,2 во програмскиот јазик Паскал по извршувањето на следниот програмски ред

```
writeln(A[1]+A[3]-1);
```

58. Во кој прозорец се својствата на компонентите во програмскиот пакет Делфи?

59. Настаните за активирање на потпрограми се наоѓаат во прозорецот

_____ во делот _____ .

60. Најпогодната наредба за разгранување со однапред познати константи решенија во програмскиот јазик Паскал е структурата

_____.

61. Наредбите за внесување во програмскиот јазик Паскал се

_____ и _____.

62. Потпрограмите кои овозможуваат повеќе излезни променливи се нарекуваат _____.

63. Со командата `set` во програмскиот јазик Паскал се дефинира променлива од типот _____.

64. Командата за отварање за читање и команда за отварање за читање и запишување датотека се _____ и _____.

65. Дополни ја започнатата наредба за декларирање низа од цели броеви во програмскиот јазик Паскал:

```
var A: _____ [1..100] of _____;
```

66. Дополни ја започнатата наредба за матрица со димензии 50x50 во програмскиот јазик Паскал:

```
var B: array[ _____ ] of integer;
```

67. Зборот резервиран за процедура во програмскиот јазик Паскал е _____.

68. За функцијата од сликата од програмскиот јазик Паскал

```
function kolicnik(A,B:integer):real;  
begin  
kolicnik:=A/B;  
end;
```

69. Во процедурите во делот за влезни и излезни аргументи, пред излезните стои наредбата _____.

70. За следнава процедура изработена во програмскиот јазик Паскал:

```
procedure presmetaj(a,b:integer; var celbroj,ostatok:integer);
begin
celbroj:=a/b;
ostatok:=a%b;
end;
```

71. Дополни ја започнатата процедура изработена во програмскиот јазик Паскал која пресметува кој од влезните аргументи е со поголема вредност:

72. Дополни ги празните редови такашто да се добие постапка за полнење на матрица со број на редици "N" и колони "M", индекс на редици "I" и индекс на колони "J" и име на матрицата "B" во програмскиот јазик Паскал:

73. Процесот на преведување на програма во Делфи се нарекува _____.

74. Местоположбата на компонентата на формата во Делфи се одредува со својствата _____ и _____.

75. Дополни ја започнатата задача така да се испечатат сите елементи чија вредност е делива со 3 во програмскиот јазик Паскал.

76. Бојата на компонентата во Делфи е претставена со својството_____.

77. Кодот во Делфи се пишува во прозорецот_____.

78. Дополни го делот од наредбата во Делфи за да се прикаже текстот на прозорецот.

79. Приказот на текст или натпис во Делфи се врши преку компонентата _____.

80. Рамката за текст која содржи листа од стрингови со можност за избор во Делфи се нарекува _____.

81. Компонентата за избор од повеќе можности во Делфи се нарекува _____.

82. Приказот порака во Делфи е со _____.

83. Бојата на компонентите во Делфи се менува во прозорецот _____.

84. Да се дополни процедурата за пресметување на функцијата во Делфи

85. Да се дополни процедурата за пресметување на плошина на триаголник во Делфи користејќи ја формулата $P = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$

каде вредностите се внесуваат според редоследот: вредноста a во Edit1, вредноста b во Edit2, вредноста c во Edit3 а излезниот резултат за P се носи во Edit4 и сите вредности да бидат од тип float:

86. Да се дополни процедурата која ќе изврши споредување на два броја во Делфи каде вредностите се внесуваат според редоследот : вредноста a во Edit1, вредноста b во Edit2, а излезниот резултат за поголемиот број се носи во Label3.

87. Покажи со пример како се декларира променливата b од типот карактер во програмскиот јазик Паскал.

88. По завршување на програмскиот отсечок

```
x:=5;  
y:=2;  
if x>y then  
  writeln(x,x+y)  
else  
  writeln(y,y-1);
```

89. За матрицата од сликата

```
1 2 5  
3 6 7  
9 4 8
```

одговори кои се вредностите на:

90. Нацртај го изгледот на матрицата со вредности

```
A[1,1]:=3;      A[2,2]:=2;      A[2,3]:=6;  
A[1,2]:=4;      A[2,1]:=-1;     A[1,3]=0;
```